# **Práctica 3 - Documentación**

**Nombre del equipo:** ALMURO

**Alumno/s:** Alberto Rodríguez Santana **Correo elect.:** alberodrisanta@correo.ugr.es

**Alumno/s:** Alejandro Muñoz Ruiz **Correo elect.**: lalevk@correo.ugr.es

Para el desarrollo de esta práctica hemos utilizado la herramienta “Pingendo”, un editor visual de html que nos permite modificar también el código fuente además de hacer uso de diferentes *templates* los cuales nos facilitan bastante la tarea de diseño.

Para el diseño hemos seguido los bocetos realizados en la practica anterior, con leves modificaciones que, a la hora de ver los diseños realizados, consideramos que mejoran la experiencia del usuario.

Mostraremos en la defensa de la practica una simulación de uso de la interfaz.

Durante el desarrollo, a pesar de haber planteado adecuadamente los bocetos, hemos encontrado varias mejoras como hemos dicho anteriormente.

Como principal inconveniente que nos ha surgido, es el uso de la herramienta de diseño ya que hemos tenido que hacer bastantes pruebas para asemajar el diseño final a nuestros bocetos. Muchos de los cambios que hemos tenido que realizar han sido debido a no saber utilizar correctamente esta herramienta.

A pesar de todo, la practica nos ha parecido bastante entretenida por el hecho trabajar el diseño y dejar un poco de lado la parte mas “teórica”.